

Az ÁNYK könyvtárszerkezete unix-alapú rendszereknél

Az Általános Nyomatványkitöltő keretprogram (ÁNYK) a következő könyvtárakba települ, és az alábbi állományokat használja.

Rendszerkönyvtárak

Ha Ön rendszergazdai jogosultságokkal rendelkező felhasználóként telepítette a programot, akkor az **/etc/abevjavapath.cfg** állomány tartalmazza azt az elérési utat, ahol az adott gépen a keretprogram megtalálható.

Ha Ön nem rendszergazdai jogosultságokkal indítja a telepítést, akkor a program jelzi, hogy nem tudja a fenti könyvtárban létrehozni az **abevjavapath.cfg** állományt és a felhasználó home könyvtára alatt a **\.abevjava** könyvtárba helyezi el az állományt.

Az abevjavapath.cfg állomány felhasználása

Ez az állomány tartalmazza azt az elérési utat, ahol a program megtalálható. A frissítések során a keretprogram, a nyomtatvány és az útmutatók telepítői, valamint a külső programok is innen állapítják meg, hogy hol keressék az ÁNYK-t.

A rendszergazda is létrehozhatja ezt az állományt, beállítva a telepítési könyvtárat is az állományban. Például: **abevjava.path=/usr/share/abevjava**.

Ha már létezik ez az állomány, akkor a telepítő az ebben található elérési utat tekinti a programkönyvtárnak és nem engedi módosítani.

Programkönyvtár

Program alatt a nyomtatványkitöltő program, a nyomtatványsablonok, a programdokumentáció és a kitöltési útmutatók értendők. Ezek az állományok egy helyre települnek az adott gépen és az adott gép összes felhasználója ezt használja, futtatja, ha a telepítőt rendszergazdai jogosultságokkal indították, vagy beállították a helyét a konfigurációs állományban.

A telepítéskor az alapértelmezett programkönyvtár a **/usr/share/abevjava**. Ez első telepítéskor módosítható. Ezt az elérési utat tartalmazza az **abevjavapath.cfg** állomány.

A program futásakor ebbe a könyvtárba nem ír, az állományokat nem módosítja, naplóállományt nem hoz létre benne.

A programkönyvtár, vagyis az indítási könyvtár tartalma:

- **abev:** segédállományok,
- **eroforrasok:** erőforrás-állományok,
- **lib:** felhasználható szoftverek,
- **license:** szabadon felhasználható beépített szoftverek információi,
- **nyomtatvanyok:** sablonok,
- **nyomtatvanyok_archivum:** arhivált sablonok,
- **segitseg:** programdokumentáció és kitöltési útmutatók,
- **upgrade:** munka könyvtár a programfrissítésekhez,
- **xsd:** XML-ellenőrzéshez xsd-állományok,
- **abevjava_start*:** indítószkriptek,
- **abevjava.jar:** főprogram,
- ***.enyk:** paraméterállományok,
- **setenv.bat:** paraméterállomány,
- **boot.jar:** indításhoz szükséges állomány.

Felhasználói könyvtárak, adatállományok, felhasználói beállítások

A program a felhasználó home könyvtárában létrehoz egy könyvtárat **/home/% Felhasználói azonosító %/abevjava** néven. Ebbe a könyvtárba jön létre a **% Felhasználói azonosító %.enyk** állomány. Ide kerül a felhasználó adatkönyvtárának elérési útja, illetve a további elérési utak. A nem teljes elérési úttal megadott paraméterek az adatkönyvtárhoz relatívak.

A felhasználó home könyvtárában a **/home/% Felhasználói azonosító %/abevjava** könyvtárát ajánlja fel a program adatkönyvtárnak. Ez a beállítási lehetőség tetszőlegesen módosítható. Erre fog mutatni az említett **% Felhasználói azonosító %.enyk** állomány egy bejegyzése.

A program minden felhasználónak a saját home könyvtárát ajánlja fel.

Az adatkönyvtár tartalma:

- **archivum:** az archiválás funkció használja,
- **beallitasok:** a Beállítások panel paraméterei,
- **csatolmanyok:** felhasználói csatolmányok,
- **frissitesek:** munka könyvtár a frissítésekhez,
- **import:** adatbetöltés/adatkimentés könyvtára,

- **kontroll:** a kontrollnyomtatványok kezeléséhez,
- **mentesek:** mentett nyomtatványok,
- **tmp:** ideiglenes állományok, az egyes adatkönyvtárak (például: \mentesek) tartalmának listázásához használt gyorsítóállományok. Szükség esetén törölhetők és újra létrehozza a program,
- **torzsadatok:** torzsadatok,
- **naplo:** minden plusz állományba kért információ ide kerül.

A program a **/home/% Felhasználói azonosító %/abevjava.log** állományba naplózza tevékenységét. Azért ide és nem az adatkönyvtárba, mert hibás indítás, indulás esetén előfordulhat, hogy még nem ismeri az adatkönyvtárat a program.

Kapcsolat az Ügyfélkapuval, KRDIR környezeti változó

A program létrehoz egy környezeti változót KRDIR néven, erre a nyomtatványok közvetlen beküldésénél van szükség.

A környezeti változó felhasználófüggő. Minden felhasználónak a saját könyvtárának a **/home/% Felhasználói azonosító %/abevjava/eKuldes** könyvtárát ajánlja fel a program.

A létrehozó szkript a **/home/% Felhasználói azonosító %/.profabevjava** néven jön létre és az állomány a felhasználói .profilból kerül meghívásra.